

Licht- und solartechnische Eigenschaften

Transmission des Lichts (TL):

Dieser Wert gibt den Anteil des sichtbaren Sonnenlichts an, der den Stoff durchdringt. Ein niedriger Wert wird angestrebt, um im Sommer einen effektiven Sonnenschutz zu gewährleisten.

Absorption des Lichts (AL):

Dieser Wert gibt den Anteil des sichtbaren Sonnenlichts an, der vom Stoff aufgenommen wird. Ein möglichst niedriger Wert wird angestrebt, um im Sommer vor Sonneneinstrahlung zu schützen.

Reflexion des Lichts (RL):

Dieser Wert gibt den Anteil des sichtbaren Sonnenlichts an, der vom Stoff reflektiert wird. Ein möglichst hoher Wert wird angestrebt, um einen effektiven Sonnenschutz im Sommer zu erzielen.

Die summierten prozentualen Anteile müssen insgesamt 100% ergeben.

Transmission der Solarstrahlung (TS):

Dieser Wert gibt den Anteil der gesamten auftreffenden Sonnenstrahlung an, der den Stoff durchdringt. Ein niedriger Wert wird angestrebt, um im Sommer einen wirksamen Sonnenschutz zu gewährleisten.

Absorption der Solarstrahlung (AS):

Dieser Wert gibt den Anteil der gesamten auftreffenden Sonnenstrahlung an, der vom Stoff aufgenommen wird. Ein möglichst niedriger Wert wird angestrebt, um im Sommer vor Sonneneinstrahlung zu schützen.

Reflexion der Solarstrahlung (RS):

Dieser Wert gibt den Anteil der gesamten auftreffenden Sonnenstrahlung an, der vom Stoff reflektiert wird. Ein möglichst hoher Wert wird angestrebt, um im Sommer einen effektiven Sonnenschutz zu erzielen.

Die summierten prozentualen Anteile müssen insgesamt 100% ergeben.

g-Wert:

Dieser Wert gibt die Menge der Energie an, die durch den Stoff in den Raum gelangt. Ein niedriger g-Wert bedeutet, dass weniger Energie durch den Stoff gelangt, was zu einer geringeren Raumtemperatur führt.

FC-Wert:

Dieser Wert beschreibt den Abminderungsfaktor des Mediums (Stoff). Zum Beispiel gibt ein FC-Wert von 25% an, dass noch 25% der Sonnenenergie durch den Stoff dringen. Je kleiner der FC-Wert ist, desto stärker wird die Sonnenstrahlung durch den Stoff abgemindert.